



RESUMEN DE LAS REGLAS MÁS CONSULTADAS DE LA LIGA 8v8

Para una aclaración detallada, consulte el documento de Reglas Completas

Equipos

- Los equipos constan de ocho (8) jugadores en la cancha. Se requiere un mínimo de cinco (5) jugadores para comenzar un juego.
- Los equipos no pueden jugar con más de siete (7) jugadores masculinos en ningún momento.
- Para la *Liga Abierta*, todos los jugadores deben tener 18 años o más.
- Para la *Liga Subóptima*, las mujeres deben tener 18 años o más, y los hombres 27 años o más.
- Todo jugador debe estar registrado para la temporada actual de la liga 8v8. Si un jugador no registrado entra al campo, el juego se pierde por abandono.
- Solo los jugadores registrados en el CSC pueden participar como invitados a otros equipos.

Marcador

- Excepto cuando así se indique, los goles marcados por una jugadora mujer cuentan doble. Un gol se considera gol de una jugadora si la última persona ATACANTE que juega o toca el balón antes de que entre en la portería es una mujer.
- Solo se otorga un (1) gol por penalti o autogol, ya sea por un jugador hombre o mujer.
- Para que un gol dentro del área grande (semicírculo) cuente, debe ser marcado con una parte del cuerpo a la altura o por encima de la rodilla: por ejemplo con la rodilla, pecho, cabeza o muslo.
 - El balón se considera dentro del área grande (semicírculo) cuando está completamente sobre la línea del semicírculo.
- Si un balón es despejado por un jugador defensivo (hombre o mujer) dentro del área grande (semicírculo) y rebota en otro jugador (ofensivo o defensivo) resultando en un gol, no importa con qué parte del cuerpo use, solo vale 1 gol.
- Cualquier jugador solo puede marcar hasta tres veces por juego (sin importar el género del jugador o el valor de los goles).



Reglas de Campo

- El semicírculo de 10 yardas frente a la portería actúa como área grande. Los porteros no pueden usar sus manos fuera del semicírculo de su equipo y se otorgan penaltis por faltas o toques de mano ilegales dentro del semicírculo.
- Los partidos duran dos tiempos de 35 minutos con descansos para tomar agua en caso haya mucho calor.
- Los lanzamientos directos con la mano o pie del portero deben rebotar antes de cruzar el mediocampo.
- Los saques de meta pueden cruzar el medio campo por el aire.
- Todos los reinicios son indirectos, excepto los saques iniciales, los tiros de esquina y los saques de meta.
- No hay fuera de juego.
- Ya sea accidental o no, las barridas no están permitidas. Se castigarán con tiro libre indirecto para el equipo contrario y pueden resultar en tarjeta (amarilla o roja, dependiendo del grado de peligro al oponente) para el jugador infractor.
 - Solo se permite barrerse en áreas sin otros jugadores cercanos a la jugada.
 - El portero es el único jugador al que se le permite barrerse cerca de un oponente, siempre y cuando se realice dentro del área grande (semicírculo) y de manera que no represente un peligro para el oponente o para sí mismo.
- El árbitro redactará en su informe todas las tarjetas (rojas o amarillas) mostradas en el juego. La liga podrá aplicar una multa dependiendo de la gravedad del incidente.
 - Consulte el documento de reglas completas para mayor aclaración.
- El horario y formato de los playoffs se publicarán en el chat del grupo de capitanes y se enviará una copia a cada jugador. Los playoffs no están garantizados y el formato se modificará de temporada a temporada.

Juegos de Reposición

- Se reservarán fechas específicas para juegos de reposición.
- Si el número de juegos cancelados supera el número de juegos de reposición reservados, el director de la liga determinará las fechas que se repondrán después de consultar con los capitanes de los equipos.
 - Si no se puede tomar una decisión, el Presidente del Consejo de CSC tomará la decisión final (esperemos que nunca llegue a esto).



APENDICE 1

Formato de la Liga de Otoño 2024

El formato acordado para la temporada de otoño de 2024 fue el siguiente:

Escenario

La Grange Soccer Park

Dos canchas: Norte y Sur

Participantes

Seis (6) equipos

Identificados por colores: Amarillo, Azul, Blanco, Negro, Rojo y Verde

Límites de edad: Mayores de 18 (resultado de combinar las ligas del domingo y miércoles esta temporada)

Partidos

Ocho (8) por equipo, 24 en total

Fecha de los partidos: Miércoles

Tres (3) partidos por fecha de juego

Dos (2) horarios: 6:30 pm y 7:45 pm

Etapas

Etapa 1: Temporada regular (Round-Robin)

- Todos contra todos una vez en 5 rondas (sin repetir partidos)
- El 1er y 2do lugar aseguran una plaza en las semifinales (plazas 1 y 2).
- De la 3era a la 6ta ubicación jugarán en los playoffs por el derecho de acceder a las otra dos plazas de las semifinales

Etapa 2: Playoffs

- Tres (3) semanas de partidos de eliminación directa según la siguiente programación:

Fecha 1: Juego por la plaza 3 (3 vs 6)

Juego por la plaza 4 (4 vs 5)

Juego por la plaza 1 (1 vs 2)



- Fecha 2: Semifinal 1: Plaza 2 vs Plaza 3
Semifinal 2: Plaza 1 vs Plaza 4
5to puesto (ida): Perdedores playoffs fecha 1
- Fecha 3: Final: Ganadores de las semifinales
3rd Place Match: Perdedores de las semifinales
5to puesto (vuelta): Perdedores playoffs fecha 1

Programación de partidos

Se hará un fixture equilibrado con equipos temporales (Equipo 1..., Equipo 6) asegurando que los equipos jueguen horarios similares (tiempo, canchas) en la primera etapa. El fixture con estos equipos temporales será compartido con los capitanes de los equipos reales, dándoles hasta 24 horas antes del sorteo para expresar cualquier preocupación o incapacidad para cumplir con el posible horario. El sorteo se realizará usando el sitio Random.org y emparejará los equipos temporales con los colores de los equipos reales. Los resultados serán compartidos inmediatamente con todos los capitanes de los equipos. Los equipos ya no podrán solicitar cambios en los horarios después de este punto.

Cancelaciones de Fechas

Se reservarán dos fechas de reposición al final del fixture. De haber cancelaciones de fechas, la programación de partidos se reajustará de la siguiente manera:

Durante la etapa 1

Las dos primeras cancelaciones simplemente retrasarán la programación por una semana por cada cancelación, utilizando las fechas de reposición reservadas al final de la temporada.

El orden de los juegos no cambiará.

Cancelaciones adicionales en esta etapa eliminarán fechas de los playoffs de acuerdo a lo especificado en la siguiente sección sobre la etapa 2.

Durante la etapa 2

Cualquier cancelación que ocurra mientras aun queden fechas de reposición disponibles simplemente moverá la programación por una semana.

Las cancelaciones después de que se hayan consumido las fechas de reposición eliminarán fechas de playoffs según lo siguiente:



- Fecha 1:** Si la cancelación ocurre en esta semana (sin fechas de reposición restantes), las plazas serán automáticamente asignadas en base a las ubicaciones finales en el round-robin y la liga procederá a la siguiente fecha de semifinales y partido por el 5to lugar directamente (los partidos de la fecha 1 de los playoffs ya no se jugarán).
- Fecha 2:** Si la cancelación ocurre en esta semana (sin fechas de reposición restantes), los partidos de semifinales y finales se combinarán, jugándose partidos cortos y consecutivos en la semana 3:
- 40 minutos por partido (dos mitades de 20 minutos)
 - A las 6:30 PM: Semifinales 1 y 2
 - A las 7:45 PM: Gran Final y partido único por el 5to puesto
 - El 3er lugar se decidirá según el mejor resultado de los perdedores en las semifinales.
- Fecha 3:** Si la cancelación ocurre durante esta semana (sin juegos de reposición restantes), el presidente del consejo del CSC y los dos capitanes de los equipos que ganaron las semifinales intentarán reprogramar la Gran Final a un día alternativo de la semana. Los juegos por el 3er y 5to lugar ya no se jugarían.

Actualizado Otoño 2024